



Rúbrica para evaluar proyectos

Criterios	EXCELENTE 4	BUENO 3	REGULAR 2	MALO 1	Total
ANTECEDENTES	El alumno presenta los antecedentes, en donde se observa el estado del producto, el planteamiento del problema a resolver y la justificación. (anteproyecto)	El alumno presenta 2 de los elementos (estado del producto, planteamiento del problema o justificación)	El alumno presenta 1 de los elementos (estado del producto, planteamiento del problema o justificación)	El alumno no presenta ninguno de los elementos requeridos en el anteproyecto	
TRABAJO EN EQUIPO	Colaboración, en el trabajo en equipo en donde el alumno participa activamente en todas las actividades (100%) descritas en el plan del proyecto.	El alumno colaborará con el equipo en 90-80 % de las actividades propuestas en el anteproyecto	El alumno colaborará con el equipo de trabajo en un 80-70% de las actividades requeridas para el proyecto	El alumno tuvo una mínima o nula colaboración en el proyecto <70%	
FUNCIONALIDAD DEL PROTOTIPO	Funcionalidad, en donde el prototipo funciona correctamente (en un 100%) de acuerdo a lo planteado en el anteproyecto.	El proyecto funciona en un 90-80 % de lo planeado	El proyecto funciona a un 80-70% de lo planeado	El proyecto no funciona adecuadamente <70%	
DOMINIO DE LA APLICACIÓN	Operatividad, en donde el alumno presenta el dominio de todos controles del prototipo (100%)	El alumno conoce 90-80 % sobre la operatividad del prototipo.	El alumno conoce y opera en un 80-70% el prototipo	El alumno ignora la forma de operar del prototipo <70%	
IMPACTO SOCIAL	El proyecto contribuye a la solución de problemas sociales reales, considerando los más urgentes (100%).	El proyecto contribuye en la solución de problemas sociales reales medianamente urgente (90-80%)	El proyecto contribuye en la solución de problemas sociales reales poco urgentes 80-70%	El proyecto no contribuye a la solución de problemas sociales reales <70%	
SUSTENTABILIDAD	Sustentabilidad, en donde el alumno utilice material reciclado para la elaboración del prototipo (en su mayoría =100%).	El prototipo utiliza en mediana medida material de reciclaje para su elaboración (90-80%)	El proyecto utiliza al mínimo material de reciclaje para su elaboración 80-70%	El proyecto no utiliza material de reciclaje <70%	



<p>CREATIVIDAD</p>	<p>Creatividad, dirigida al uso de los elementos y el producto final, partiendo de un conocimiento existente a un producto no existente u optimizando lo existente Evaluando la originalidad, inventiva e imaginación creativa</p>	<p>En el prototipo propuesto, se observan 2 de los elementos a evaluar (originalidad, inventiva e imaginación creativa)</p>	<p>En el prototipo propuesto, se observan 1 de los elementos a evaluar (originalidad, inventiva e imaginación creativa)</p>	<p>En el prototipo propuesto, no Se observan ninguno de los elementos a evaluar (originalidad, inventiva e imaginación creativa)</p>	
---------------------------	--	---	---	--	--